

Применение электронных

дидактических игр на уроках математики

Учитель математики МБОУ СОШ
с. Киселёвка Козлова И.Г



Заголовок слайда

Традиционные методы обучения потеряли свою остроту на современной ступени развития общества, на первый план выдвигаются активные формы обучения. Основная задача внедрения активных форм - воспитание личности готовой к конкуренции, самостоятельной в решении жизненных вопросов, творческой личности. Необходимо совершенствовать не только систему методов сообщения новых знаний, но и методики формирования у детей различных умений и навыков.

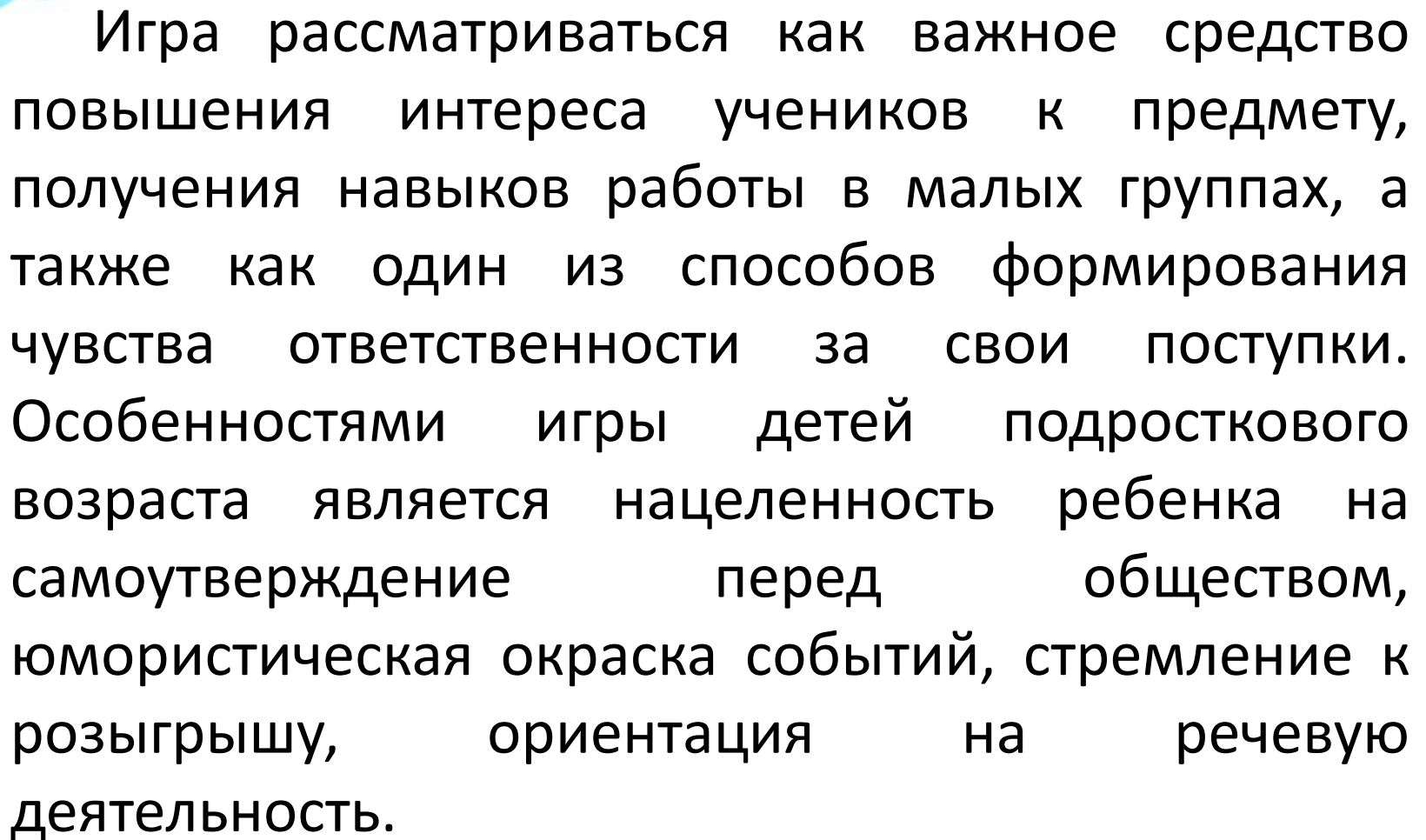
В процессе реализации активных форм на уроках ставятся следующие задачи:

- **повышение интереса ученика к уроку;**
- **взаимодействие учителя и ученика;**
- **создание учителем наилучших условий для развития мотивации творческой, эмоциональной, экспериментальной деятельности обучающихся;**
- **создание благоприятного эмоционального поля.**





В последнее время все чаще учителя прибегают к использованию интерактивных методов обучения. Интерактивный подход — это определенный тип деятельности учащихся, связанный с изучением учебного материала в ходе интерактивного урока.



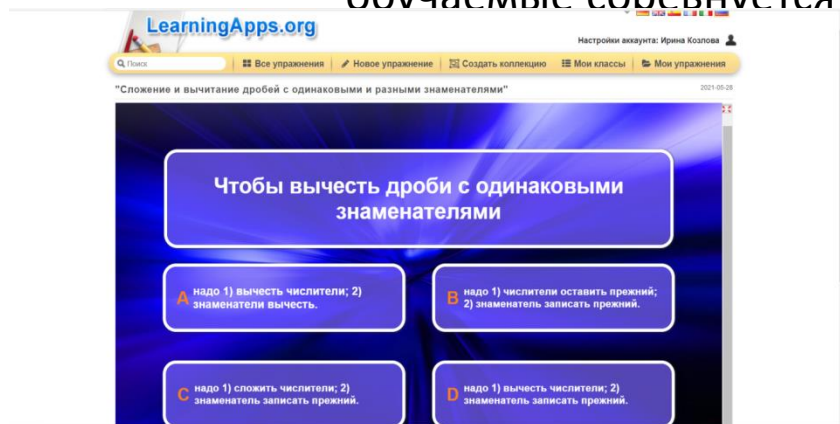


Ресурс – LearningApps.org. Это приложение для поддержки учебного процесса с помощью интерактивных модулей (приложений, упражнений). Данный онлайн-сервис позволяет создавать такие модули, сохранять и использовать их, обеспечивать свободный обмен ими между педагогами, организовывать работу обучающихся (в том числе, и по созданию новых модулей). Родной язык LearningApps.org – немецкий, но на сайте реализована мультязычная поддержка

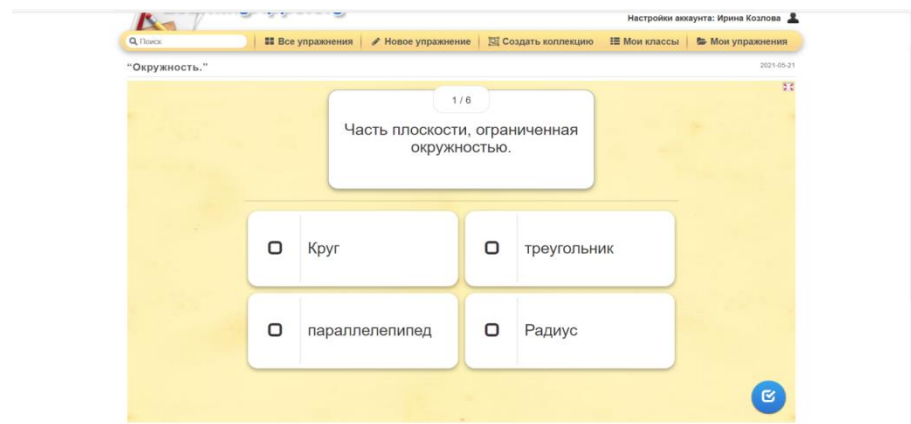


Шаблоны сгруппированы по функциональному признаку:

- выбор – упражнения на выбор правильных ответов;
- распределение – задания на установление соответствия;
- последовательность – на определение правильной последовательности;
- заполнение – упражнения, в которых надо вставить правильные ответы в нужных местах;
- онлайн-игры – упражнения-соревнования, при выполнении которых обучаемые соревнуется с компьютером или другими учащимися



<https://learningapps.org/display?v=pimveox0c21>

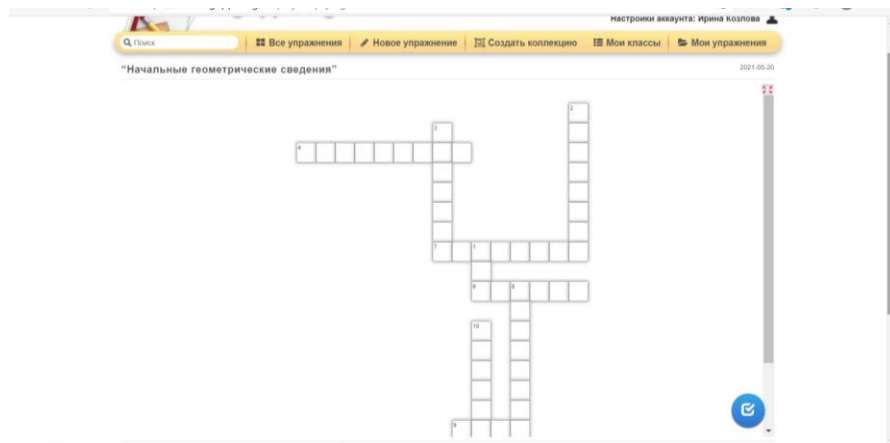


<https://learningapps.org/display?v=p4a7fzytj21>



<https://learningapps.org/display?v=p5zt1gf2c21>

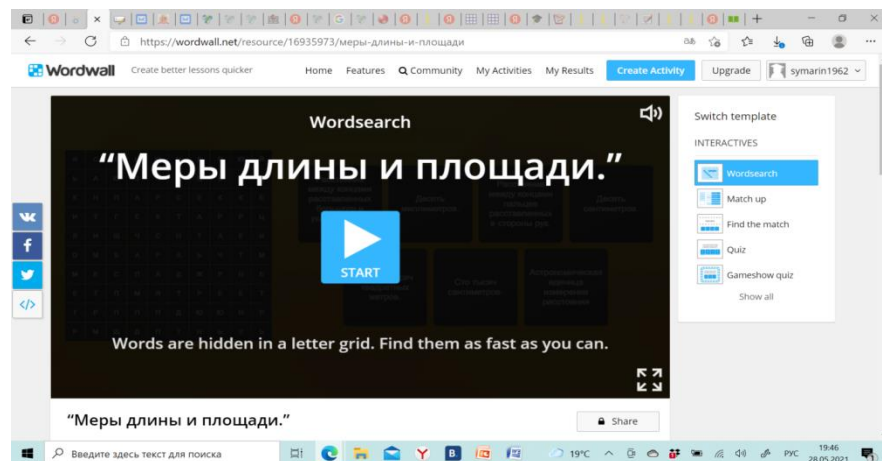
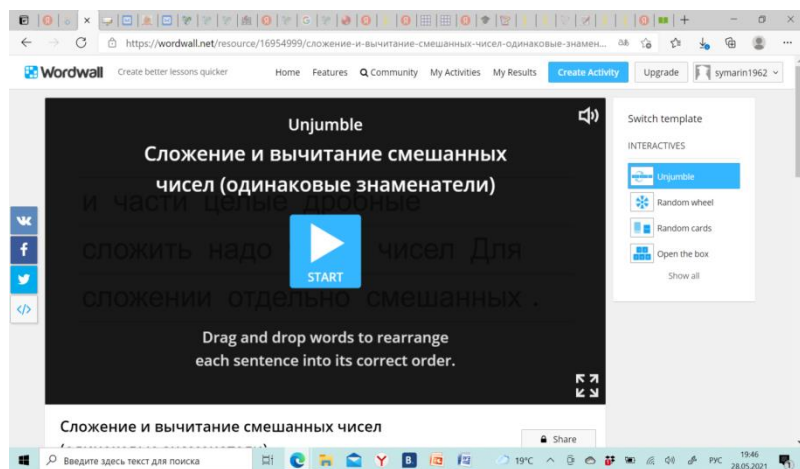
<https://learningapps.org/display?v=pcjvzg3m321>



Ресурсы сайта можно применять для организации контроля результатов учебной деятельности.

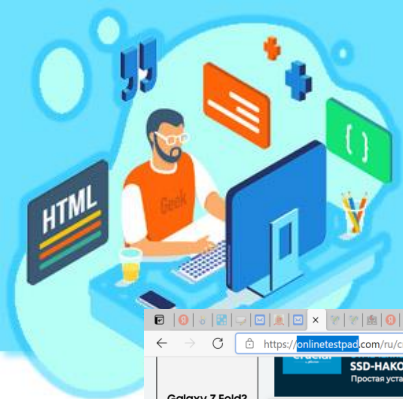


Программа **WordWall** помогает создавать упражнения, оптимально подходящие, как для интерактивной доски, так и для индивидуальной работы на компьютерах, не требует специальных знаний и умений от преподавателя, позволяет создавать интерактивные упражнения с использованием изображений и тестов. Встроенный искатель изображений автоматически находит и предлагает изображения. Кроме того, редактор, работающий он-лайн, позволяет выполнять упражнения дистанционно, и собирать статистику выполнения заданий учащимися.

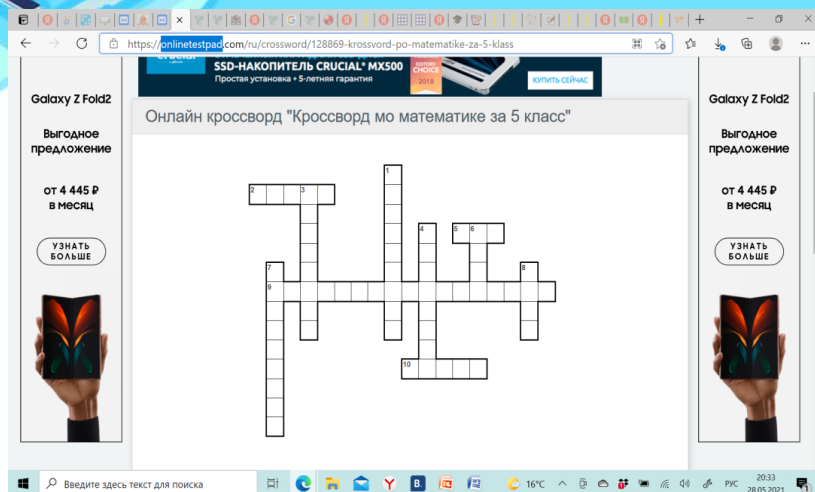


<https://wordwall.net/resource/16954999/сложение-и-вычитание-смешанных-чисел-одинаковые-знаменатели>

<https://wordwall.net/resource/16935973/меры-длины-и-площади>



Testpad



тест

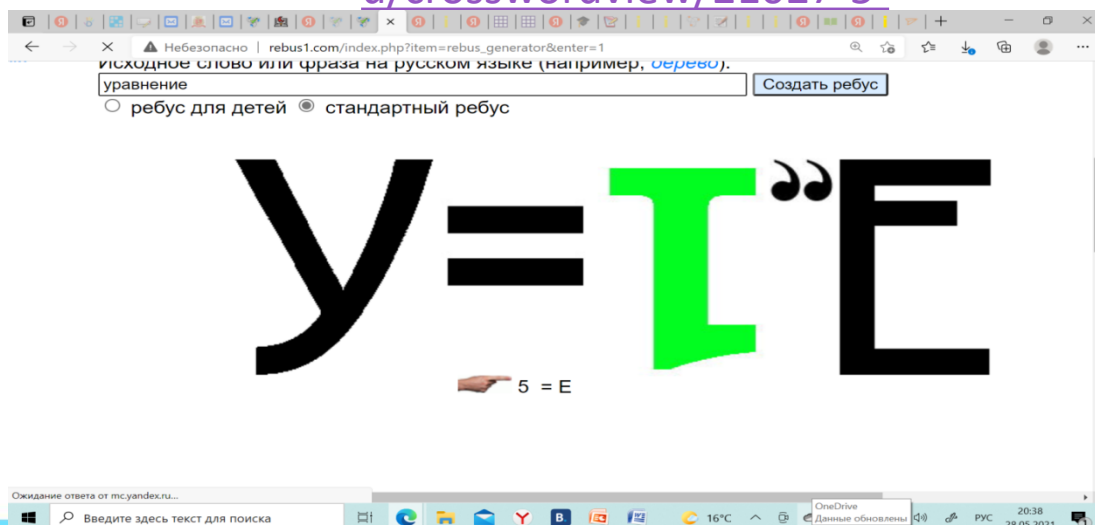
<https://onlinetestpad.com/ru/testview/4229-itogovyj-test-v-5-klasse>

крсворд

<https://onlinetestpad.com/ru/crosswordview/21027-5->

РЕБУС-1

http://rebus1.com/index.php?item=rebus_generator&enter=1





- Оригинальные шаблоны для презентаций:
<https://presentation-creation.ru/powerpoint-templates.html>
- Инфоурок